

本周工作总结

2013-10-7

侯雨濛

本周总结：

“十一黄金周”瑞典当然是不放假滴~所以依旧主要是在做课程要求的 research 调研工作，以及读 paper。

这周主要是读了大师姐发给我的 paper（“Casual Information Visualization: Depictions of Data in Everyday Life”），以及自己搜到的一些研究有关 wiki 的。章前者读的遍数比较多，花费的时间也比较长。因为之前没太读过这种比较理论的、不是去论述一个成果或者方法的文章，所以一开始总是读的云里雾里的不得要领。多读了几遍之后，理清了文章的结构和目的，也就慢慢明白这篇文章讲了什么，并且能有一点理解和想法了。

Review 1:

”Casual Information Visualization: Depictions of Data in Everyday Life” 这篇论文主要就是提出了 Casual Infovis 这个概念，以及应用意义，做出了以下贡献：

- 1、通过展示系统的一些假定参数，阐明 infovis 边界的模糊性
- 2、给出一些具有不同特征的 insight 的概念，以及如何去得到
- 3、讨论针对 casual audiences 去设计系统的挑战
- 4、在做此类系统的评价上的挑战

首先，Casual Infovis 是服务于日常生活中数据的表达的，是对传统的、针对于分析和专家使用的 infovis 的补充。这个思想的主体意义是增加了 infovis 的使用者和使用的范围。

文章给出了 casual infovis 的概念描述、中心和范围、以及视角和研究方法。

给出了几个边缘：包括环境信息可视化、社交信息可视化、艺术作品的信息可视化和其他，试图从它们中得到 casual 信息可视化视角。

文章还阐述了 Casual infovis 系统的具体内容与较之传统 infovis 的变化，包括：用户人群：拓宽到非专家使用者；使用模式：一段时间里转瞬即逝的灵感发现；数据：从工作域到个人域；Insight：多方面的 insight。

在 insight 这个话题上，文章阐述了如何从信息到 insight（理解？发现？洞察到的东西？）

首先，insight 的是感知、认知、理解、学习的核心，是关于感知如何影响我们的视角和理解的理论模型。

原文：Insight is a term that cuts to the very core of cognition, understanding, and learning, and particular theoretical models of cognition influence our views of just what understanding might be.

多方面的 insight 包括：

Analytic insight：源于数据的分析推导

Awareness insight：保持对数据流的认知

Reflective insight：从数据中反映一个人/世界/在世界中的位置，他的思想或特质

设计上的挑战：

- 1、由功利目的到实用目的，弱化了对如何去完成一个 task 的关注
- 2、有意义、有用，尤其是要有长期意义
- 3、要真的可以融入用户的生活中，试图理解人们的想法，以及私密而微妙的天性，以此来优化设计。

评价上的挑战：

- 1、casual infovis 不以解决 task 或生成结果为目的，所以很难清楚要衡量什么
 - 2、insight 多样而且柔性
 - 3、designed for more casual usage patterns，所以传统方法很难衡量其长期意义
- 所以，Different usage patterns, different data, and different system goals mean new evaluation methods are needed.

Review 2:

“WIKI: A Technology for Conversational Knowledge Management & Group Collaboration” 这篇文章主要阐述了 wiki 的特点和使用习惯，尤其强调了 Conversational knowledge creation 和 group collaboration 这两个关键词。

文章首先描述了 background，接着阐述了 Conversational Knowledge Management 的——

概念：通过交流问答来创造知识，可以瞬间通过类似数据域文本挖掘的方式，进行信息的抽象和整合；

特点：对经济和技术要求低，快速有效，在知识来源零散不集中的情况下，依然有效。

手段：wiki, email, 静态网页或数据库支撑的网页，论坛，聊天或消息，媒体流，媒体论坛，Group decision support system (GDSS)，博客。

然后，文章开始关注于 wiki，

概念：在合作中逐步完善发展的，公开发布的一系列链接的网页。特点：允许合作编辑，简单的标记机制，内容在发布前无审核，当用户编辑了超链接，就产生了新的网页。

知识管理的需求：

知识使用者视角：速度、搜索、筛选

创造者视角：动态变化的知识、分散的知识、错误与纠错、无发布监控

wiki 特点：

问答中逐步的知识创造

人多力量大

不集中的信息来源，集中的网页资源呈现

内容与网页的跳转映射

内容索引

用超链接来创造内容

迭代优化的知识表格

wiki应用：作为组件，作为帮助系统

wiki的使用带来的意义：

知识管理模式的转变

规范的文档规则

开源软件列表

简单的发布机制

交互设计的需求（本身太poor）

下周计划：

下周准备踏上一个小小的旅行，来个“东欧文化发现之旅”。

旅途中依旧是计划继续读paper，并在旅途中撰写学校课程的research报告。